







vera arte dei Manga a Tokyo

programma di studio e pratica in 5 giorni





Un programma promosso da:



Corso intensivo di Manga in 5 giorni

Panoramica sul Programma:

Gli studenti imparano da professionisti affermati dei manga all'Accademia di Vantan Anime-Manga, un'istituzione che forma artisti professionisti nei manga nel cuore di Tokyo.

Date: 22 – 26 luglio 2009 (5 giorni)

Luogo: Vantan Nakameguro Campus

(Nakameguro, Tokyo)

Fornito da: L'Accademia di Vantan Anime-Manga

Prezzo: ¥ 107,000 (Da versare all'Istituto II Mulino, e comprendente il corso, il materiale usato che resta proprieta' dello studente e tutte le spese di iscrizione e intermediazione.)

Servizi di interpretariato: È presente per ogni lezione il servizio di interpretariato in lingua inglese.









Esempi di lavori finiti

Il corso intensivo di Manga in 5 giorni

1 giorno 2. ① 10:00 – 13:00 "L'uso di righelli e bianchi beta"

La manipolazione di righelli ed il disegno di griglie meridiani-paralleli;
correggere attraverso l'uso di bianchi beta.

② 14:00 – 17:00 "L'uso di penne"

L'uso di inchiostri e penne, la pratica nell'uso di penne per disegnare i personaggi dei manga.

2 giorno 2. 10:00 – 13:00 "Il disegno di righe per effetti".

Le tecniche per rendere le immagini più dinamiche con focus sulle righe per effetti.

② 14:00–17:00 "Tecniche di tonalità". Le tecniche per l'applicazione e la rimozione di toni.

3 giorno 3. ① 10:00–13:00 "Il disegno di sfondi: (1) sfondi naturali".

Il disegno di alberi ed erba con penna (non usando il righello)

② 14:00–17:00 PM "Il disegno di sfondi: (2) Gli edifici". Il disegno di sfondi con penna (usando il righello)

4 giorno 4. ① 10:00–1:00 "Il disegno del nome del manga"

La comprensione del flusso della produzione dei manga ed il disegno complessivo dei manga, conosciuto come "il nome".

② 14:00–17:00 "Allenamento pratico per creare originali: (1) lo schizzo abbozzato".

Saper disegnare gli originali manga, seguito nel pomeriggio dal disegno della prima pagina dal nome.

5 giorno 5. ① 10:00 -13:00 "Allenamento pratico per creare originali: (2) Disegno a penna"

Schizzi abbozzati realizzati il giorno precedente che vengono riempiti a penna.

- ② 14:00-17:00 "Allenamento pratico per creare originali: (3) Tocco finale" Gli originali riempiti a penna nella mattina vengono completati. Le opere completate sono valutate in classe
- 3 17:00"Festa di lancio e proiezione".
 Viene organizzata una festa dove le opere completate saranno mostrate.



Materiali usati:

Turnip pen, G pen, round pen, Tachikawa free-size pen stem. Pilot drawing ink (black), Penteru brush pen, NT cutter, NT design cutter, Mackson Trancer No. 3, uni COLOR color-core mechanical pencil, Staedtler straight ruler, Uchida 36cm straight ruler, Derrita irregular ruler, Uchida wing rod (small), Sailor B-1 drawing, Mitsubishi Pencil Uniball Signo, Derrita screen, Mono sand eraser. Holbein polishing eraser





Profilo del conferenziere (provvisorio)



Kiyokazu Kan

Autore del manuale "Come fare manga", *Manga Gikosho* (Tecniche elementari dei Manga). Dopo il suo esordio con il libro a fumetti Super Jump nel 1994, Kan ha lavorato attivamente a fumetti e altre grafiche, tanto da aprire una retrospettiva sulle proprie opere 1998 – 2000, intitolata "Il mondo di Kan, Artista dei Manga." Prendendo spunto dai programmi di numerose scuole e corsi sui manga, Kan guida gli studenti e li presenta a molti artisti nuovi ma anche a mangaka che hanno già pubblicato i propri fumetti. Il suo sito, Mango kako ze! ("Disegniamo dei Manga!") è il sito fai-da-te più popolare in Giappone sul disegno dei manga.

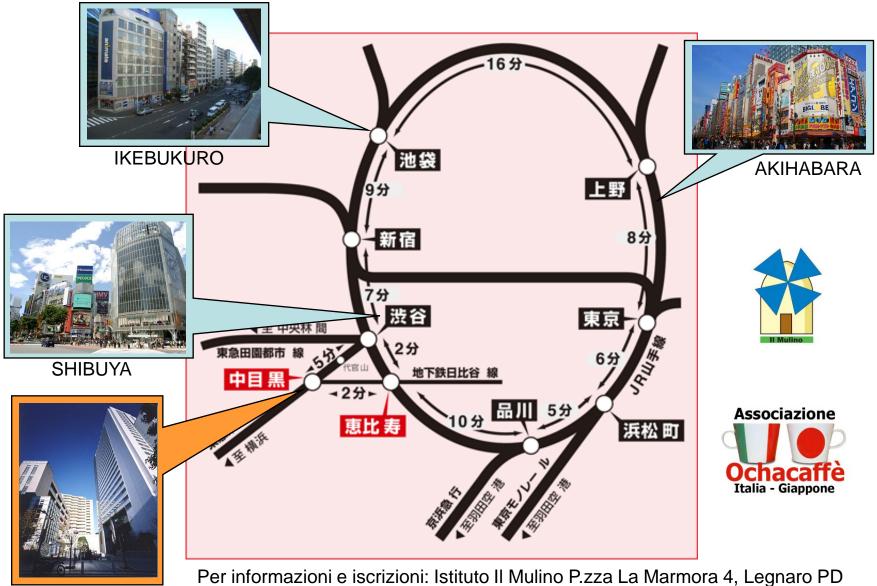








Dov'è la Scuola



NAKAMEGURO

Vantan

nihongoinfo@scuolamulino.it tel. 049.883.09.12